

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: THẾ GIỚI MUÔN LOÀI (Thời gian thực hiện: 5 Tuần từ ngày 22/12 đến ngày 30/01 năm 2026)

Tuần 18: Chủ đề nhánh: Những con vật sống trong rừng (Thực hiện từ ngày 05/01 đến ngày 09/01/2026)

Giáo viên dạy sáng: Nguyễn Thị Kiều Vân

Giáo viên dạy chiều: Cao Thị Thế

Thứ Hoạt động	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Đón trẻ, chơi, thể dục sáng, Ăn sáng	80 - 90 p	- Cô đến trước giờ đón trẻ, vệ sinh trong và ngoài lớp sạch sẽ gọn gàng. - Giờ đón trẻ cô nhẹ nhàng đón trẻ vào lớp, nhắc trẻ chào bố, mẹ, cô giáo, các bạn, cô trao đổi với phụ huynh những vấn đề cần thiết của trẻ trong ngày. Nhắc nhở phụ huynh và HS thực hiện tốt vệ sinh trước khi đến trường, đến lớp. Hướng dẫn trẻ cất đồ dùng đúng nơi quy định. - Cô trò chuyện với trẻ về một số con vật sống trong rừng như Gấu, voi, khi, hổ. - Cho trẻ chơi với đồ chơi có ở trong lớp mà trẻ thích, hướng dẫn trẻ bỏ rác đúng nơi quy định. Điểm danh.				
		* Các động tác PT: - Hô hấp: Hít vào, thở ra. - Tay: Co và duỗi tay, bắt chéo hai tay trước ngực. - Lưng, bụng, lườn: Cúi về phía trước. - Chân: Co duỗi chân Tập các động tác thể dục theo nhạc (Thứ 2 tập với hoa tay, Thứ 3 tập với vòng, Thứ 4 không dụng cụ, Thứ 5 tập với gậy, Thứ 6 tập với hoa tay). * Mục tiêu: Rèn cho trẻ có thói quen tập thể dục; Trẻ được hít thở không khí trong lành; Phát triển toàn diện về thể lực cho trẻ. * Chuẩn bị: Sân tập sạch sẽ, bằng phẳng; Tăng âm, loa đài băng đĩa. * Tổ chức thực hiện: - Khởi động: Cô cho trẻ đi ra sân đứng đội hình 3 hàng dọc, vung tay, dậm chân, chạy tại chỗ làm các động tác theo nhạc. - Trọng động: Cho trẻ tập các động tác (Hô hấp, tay, lườn, chân) theo nhạc (Mỗi động tác tập 4L x 4N). Cô làm mẫu trẻ tập theo cô. - Hồi tĩnh: Cho trẻ chơi nhẹ nhàng 1 - 2 trò chơi (Con cá vàng, Con Thỏ). Cho trẻ vào lớp. * Ăn sáng: Giáo viên tổ chức ăn sáng cho trẻ (Dịch vụ)				
Hoạt động học	30-40 phút	THỂ DỤC Chuyền bắt bóng 2 bên theo hàng ngang	TẠO HÌNH Tô màu các con vật	KPKH Tìm hiểu một số động vật sống trong rừng	LQVH Truyện: Thỏ con thông minh	LQÂN - DVĐ: Voi làm xiếc - Nghe hát: Đố bạn - TCÂN: Ai nhanh nhất

Thứ Hoạt động	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Chơi ngoài trời	30-40 phút	- HĐ quan sát có mục đích: Trải nghiệm gieo hạt đậu, ngô, lạc. Đạo quanh sân trường. HĐ sân giao thông vào sáng thứ 2; HĐ tập thể vào sáng thứ 4. - TCVĐ: Con cá, năm con cua đá, gieo hạt, trời nắng trời mưa, con thỏ, thi ai nhanh nhất, kéo co, kéo cưa lừa xẻ, chi chi chành chành. - CTC: Chơi nhảy dây, nhặt lá cây, xếp hình con vật, chơi với phấn, bảng. Chơi với đồ chơi ngoài trời đu quay, cầu trượt ngoài sân trường.				
Chơi, hoạt động ở các góc	40-50 phút	1. Tên các góc: - Góc xây dựng: Xây vườn bách thú - Góc phân vai: Gia đình, bác sĩ, bán hàng. - Góc sách truyện: Xem tranh ảnh về động vật sống trong rừng. - Góc TH: Tô màu các con vật trong rừng. - Góc TN: Chăm sóc các chậu hoa. 2. Mục đích yêu cầu: - Thỏa mãn nhu cầu và sự sáng tạo của trẻ; Trẻ biết lắp đồ chơi, các khối để xây dựng vườn bách thú; Trẻ nhận được vai chơi và biết thể hiện được vai chơi của mình. Trẻ có kỹ năng cầm bút tô màu các con vật.... Trẻ biết cách lật mở từng trang sách để xem tranh, ảnh về các loài động vật sống trong rừng. Trẻ biết cách chăm sóc các chậu hoa. Chơi đoàn kết và hợp tác với các bạn trong góc chơi. 3. Đồ chơi học liệu: - Khối hộp, nút nhựa hàng rào, vỏ sữa, viên gạch, sỏi, cây hoa, cây xanh, hạt hạt, các con vật như gấu, voi, khỉ, hổ...bằng nhựa. - Đồ chơi bác sỹ. Đồ chơi nấu ăn. - Sách, tranh ảnh về các con vật sống trong rừng. - Bút sáp, giấy cho trẻ tô các con vật trong rừng. - Bình tưới, rổ lau lá cây.. 4. Tổ chức hoạt động: - Thỏa thuận trước khi chơi: Cô và trẻ hát bài "Voi làm xiếc". Sau đó cô trò chuyện với trẻ về nội dung bài hát, trò chuyện về chủ đề đang học, cho trẻ kể một số con vật mà trẻ biết. Cô cùng cố dẫn dắt vào nội dung chơi. Cô giới thiệu các góc cho trẻ chọn góc chơi. Sau đó cô cho trẻ lấy thẻ cài vào góc chơi. Trẻ về góc chơi của mình. - Quá Trình chơi: Trẻ vào góc chơi cô bao quát – cô đi từng góc gợi ý cho trẻ phân vai chơi, hướng dẫn trẻ chơi, nếu trẻ chưa biết phân vai cô nhập vai chơi giúp trẻ phân vai chơi. Trong khi trẻ chơi cô động viên khuyến khích trẻ. Giải quyết các tình huống xảy ra trong khi chơi. - Kết thúc: Cô nhận xét từng góc chơi, NX giờ chơi và cho trẻ thu dọn và cất đồ chơi vào đúng nơi qui định.				
Ăn bữa chính	60 - 70 phút	- Cô dạy trẻ cách rửa tay, rửa mặt trước và sau khi ăn, nhắc trẻ sau khi đi vệ sinh đúng nơi qui định, biết xếp hàng chờ đến lượt không chen lấn xô đẩy bạn. - Tổ chức cho trẻ ăn động viên trẻ ăn hết suất không được làm rơi vãi thức ăn. - Khi ăn xong biết thưa cô để xin thêm nếu có nhu cầu. Cô bao quát trẻ biếng ăn, lưu ý đến những trẻ mới ốm dậy.				

Thứ Hoạt động	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Ngủ	140 - 150 phút	- Chuẩn bị chỗ ngủ, đồ dùng cho trẻ ngủ; cho trẻ tự đi lấy chăn gối của mình để đi ngủ. Chăm sóc tạo cho trẻ ngủ yên, ngủ ngon giấc. - Cô luôn có mặt trong lúc trẻ ngủ, chú ý tư thế nằm cho trẻ, không để trẻ nằm sấp khi ngủ. - Chơi sau giờ ngủ: Bắt chước tiếng kêu của các con vật, nu na nu nống, chi chi chành chành, kéo cưa lừa xẻ, tạo dáng... - Dạy trẻ gấp chăn, chiếu, gối ngăn nắp, gọn gàng.				
Ăn bữa phụ	20-30 phút	- Chuẩn bị bàn, ghế để tổ chức cho trẻ ăn phụ. - Cô dạy trẻ cách rửa tay trước và sau khi ăn, tổ chức cho trẻ ăn, động viên cho trẻ ăn hết suất, đặc biệt chú ý quan tâm chăm sóc trẻ ăn chậm, biếng ăn, mới ốm dậy, SDD.				
Chơi, hoạt động theo ý thích	70 - 80 phút	- Kiến thức mới: KPKH: Tìm hiểu một số động vật sống trong rừng; Truyện Thỏ con thông minh - Ôn kiến thức cũ: Ôn toán Tách một nhóm đối tượng có số lượng trong phạm vi 4 thành các nhóm nhỏ hơn.; Âm nhạc: Ai cũng yêu chú mèo. - Trò chơi mới: Gấu và ong (Chiều thứ 3) - CTYT: Giải câu đố về các con vật sống trong rừng: Con voi, khỉ, gấu..., cho trẻ đọc ca dao đồng dao về loài vật , chơi các trò chơi dân gian - Giáo dục trẻ biết kỹ năng phòng tránh, chăm sóc, bảo vệ các con vật. - Dạy trẻ những từ khó, từ còn ngọng. - Tổ chức cho trẻ làm quen với tiếng anh vào các buổi chiều thứ 2 và thứ 5 trong tuần. - HĐ phòng AN: Dạy trẻ tập đánh 7 nốt nhạc cơ bản trên đàn Organ (Chiều thứ 5); HĐ phòng Tin học: Ngôi nhà toán học của Millie -Hãy làm 1 con bọ (Chiều thứ 6).				
Trẻ chuẩn bị ra về và trả trẻ	60 - 70 Phút	- Cô cho trẻ nhắc lại 3 tiêu chuẩn bé ngoan, bình cờ và lên cắm cờ. - Trẻ chơi với bút sáp tô màu con vật sống trong rừng, đất nặn để nặn con thỏ, chơi với hạt hạt, lá cây - Xem tranh ảnh, vi deo về các con vật. Trẻ vào các góc chơi tự chọn. - Vệ sinh trả trẻ, trao đổi với phụ huynh về tình hình học tập cũng như sức khỏe của trẻ ở trên lớp. - Phát phiếu bé ngoan vào chiều thứ 6 cuối tuần.				

GIÁO VIÊN DẠY

**TỔ TRƯỞNG CHUYÊN MÔN
ĐÃ KIỂM TRA CÁC NỘI DUNG**

PHÓ HIỆU TRƯỞNG PHÊ DUYỆT